



李炳洁

自我评价

数字媒体艺术专业, 综测排名稳居前二。具备项目统筹、活动策划与沟通协作能力, 能够协调任务分工、推进设计方案落地。掌握绘画、摄影、剪辑与

专业技能

掌握 ps、ai、ae、剪映、maya、blender、unity 等多个主流软件, 主修三维动画、二维动画、交互设计、动态信息图形设计、数字影像、游戏设计等课程, 能够适应多领域设计工作。

校内职务

班级学习委员

班级教学信息员

校融媒体中心设计部优秀记者

元宇宙社团团支书

全国 top100 社团码客工场社长

曾任院学生会干事

校官方抖音账号运营者之一

求职信息

2006-03-29

河南 新乡

195-5794-1816

2798928872@qq.com

专业经验

2019.09——至今

自由插画师

拥有长达六年的专业板绘接稿历程, 主插画绘制与人物设计, 熟练运用 Ps、sai2、CSP、Procreate 等主流绘图软件。

2025.07.22——2025.08.02

杭州元形水滴科技有限公司

AI 设计师实习岗

实习期间参与 AI 换脸写真集和相框设计项目创作, 能够熟练运用 AI 工具进行不同主题设计创作, 满足用户不同风格需求。

2025.08.09——2025.08.17

浙江花果山 AI 视频培训

在浙江花果山文化传媒有限公司参与 AI 视频培训, 系统学习 AI 视频创作全流程, 涵盖软件、剧本、剪辑等, 能独立创作优质 AI

实践经历

2025.5

参与时尚青畚-银龄时尚实践活动

为畚族乡村老人时尚摄影, 拍摄数百张艺术照片与纪实照片。

2025、2026 年暑期

参与浙江师范大学

“时尚青畚”暑期实践队

担任摄影摄像与新闻稿编撰工作, 所参与编撰的新闻稿被人民日报、光明日报、央广网、学习强国、华闻时空等国家级及数个省级媒体网络转载或发布, 阅读量超百万。

项目经历

- JGG 期刊封面设计: 参与期刊封面视觉设计与插画绘制。
- 乡村宣传与农产品包装设计: 参与浙江省丽水市遂昌县石练镇乡村宣传插画及农产品包装设计。
- 《午夜便利店》密室游戏策划: 参与规则怪谈类密室游戏方案设计, 目前正推进落地筹划。
- 独立游戏创作: 制作代际对话治愈类独立游戏《喵喵咪芽》及躲避收集类独立游戏《轨道之外》。
- 社团文化节主视觉设计: 主导浙江师范大学 2026 年社团文化节主视觉设计。

获奖经历

在校期间, 曾获省政府奖学金、校一等奖学金, 并获评优秀记者、优秀团员、五好学生、优秀学生干部等荣誉称号。累计获得蓝桥杯国二、省二、金犊奖国优、米兰设计周省三、全国大学生计算机设计大赛省三、浙江省国际大学生创新大赛铜奖等二十余项奖项, 于 2026 年 1 月顺利完成一项省级课题结题。